

Игровая программа «В гостях у народов Урала» (для детей от 5 до 12 лет)

Цель: создать условия для приобщения детей к традициям народов Урала через игровую деятельность.

Задачи:

- познакомить детей с осенними народными праздниками башкир и марийцев, их играми и обычаями;
- вызвать интерес к традициям и обычаям народов Урала;
- развивать социально значимые качества личности: толерантность, активность, коммуникативность, внимательность;
- развивать физические качества: ловкость, быстроту;
- привлечь детей к активному участию в играх;
- создать положительное эмоциональное настроение;
- вызвать чувство удовлетворения от участия в коллективной игровой деятельности.

Условия и особенности реализации игровой программы: игровая программа может быть реализована на любой площадке с любым количеством гостей; для ее реализации необходимо следующее оборудование: ноутбук и колонка для воспроизведения музыкальных произведений, башкирский женский головной убор для игры «Покажи-ка, Сюмбеля», колосок для марийской игры «Мельница», женский и мужской башкирские и марийские костюмы для персонажей.

Сцена 1

Действующие лица: девочка и мальчик в любой одежде.

В зал заходят девочка и мальчик под любую веселую музыку. Они идут веселые и довольные, держась за руки, дойдя до центра зала останавливаются.

Девочка:

- Как здорово мы сегодня погуляли.

Мальчик:

- Да. Хороша на Урале осень, много красок она нам приносит! Урожай богатый дарит, и ее за это славят.

Девочка: (оглядываясь по сторонам)

- Ой, смотри, ребята. Здравствуйте, девчонки.

Приветствует детей руками.

Мальчик: (*смотрит на зрителей*)

- Здравствуйте, мальчишки.

Приветствует детей руками.

Девочка: (*говорит удивленно*)

- Кто-то в зале промолчал!

Мальчик: (*говорит возмущенно*)

- Кто-то «Здравствуй» не сказал.

Девочка и мальчик вместе:

- Ну-ка, вместе, раз-два-три,

Всем друзьям «Привет» скажи.

Девочка: (*обращаясь к зрителям*)

- Если осень нравится – хлопните в ладошки.

Мальчик: (*обращаясь к зрителям*)

- Если праздник любите – потопайтесь немножко.

Девочка: (*обращаясь к зрителям*)

- О каком празднике ты говоришь?

Мальчик:

- Каждый народ Урала отмечал свой праздник, посвященный осени, со своими играми и обычаями. Мне недавно позвонили мои друзья из Башкирии и пригласили на осенний праздник.

Девочка:

- А меня на свой осенний праздник приглашали мои марийские друзья.

Мальчик: (*обращаясь к девочке*)

- Как мы туда попадем?

Мальчик: (*обращаясь к зрителям*)

- Нам, ребята, помогите.

Транспорт вы определите.

Кубик бросим вам сейчас.

Его отбейте тот же час.

Какой картинкой упадет,

На том отправимся в поход.

Проводится игра «Отбей кубик» на определение вида транспорта (смотри приложение).

После определения транспорта, проводится музыкальная игра с ускорением «Транспорт», соответствующая выпавшей картинке на кубике (смотри приложение).

Девочка:

- Вот мы и добрались до башкир.

Сцена 2

Действующие лица: девочка и мальчик в любой одежде, девочка и мальчик в башкирской одежде. На голове башкирской гости обязательно должен быть башкирский женский головной убор.

Под башкирскую народную музыку выходят девочка и мальчик, одетые в башкирские народные костюмы.

Мальчик: (*обращаясь к башкирским гостям*)

- Здравствуйте, Амина и Дамир.

Девочка:

- Вы на праздник нас позвали, мы с друзьями к вам пришли.

Амина (башкирская девочка):

- Сәләм, ... (имена девочки и мальчика, ведущих игровой программы).

Дамир (башкирский мальчик):

- Здравствуйте и вы, гости дорогие.

Амина:

- Вы как раз вовремя. Ведь сегодня 23 сентября в день осеннего равноденствия, когда день равен ночи, когда убран весь урожай, башкиры отмечают праздник Сюмбеля.

Дамир:

- Сюмбеля – осени миг,
Спелых колосьев пора,
А может солнца лик
В березках у двора.

Амина:

- Мы очень любим играть на этом празднике в игру «Покажи-ка, Сюмбеля!» Хотите и вас научим этой игре?

Мальчик:

- Конечно, хотим.

Девочка: (*обращаясь к зрителям*)

- А вы, друзья, хотите?

Дамир: (*обращаясь к зрителям справа*)

- Те, кто справа от меня, крепко за руки возьмитесь, в круг скорее становитесь.

Амина: (*обращаясь к остальным зрителям*)

– А вы, ребята, посидите за игроками последите.

Зрители выходят в зал. Герои помогают им встать в круг.

Амина:

- Эта игра проводится в кругу. Для нее нам понадобиться шапка Сюмбеля. Когда заиграет музыка, мы будем одевать ее на голову соседа, передавая по

кругу. Вот так. *Показывает.*

Дамир:

- Когда музыка остановится, тот, на ком оказалась шапка Сюмбеля, показывает любое движение, а остальные это движение повторяют.

Под башкирскую народную музыку проводится башкирская народная игра «Покажи-ка, Сюмбеля!» (смотри приложение).

После игры дети остаются в кругу.

Амина:

- Как мы здорово играли.

Дамир: (*обращаясь к зрителям*)

- Кому понравилась игра,
Хлопните в ладоши. Раз и два.

Девочка:

- Спасибо вам Амина и Дамир, что познакомили нас с праздником Сюмбеля и поиграли с нами, но нам пора.

Девочка и мальчик вместе:

- До свидания.

Амина:

- Һай булығыз.

Дамир:

- До свидания, друзья.

Амина и Дамир уходят.

Девочка: (*обращаясь к зрителям*)

- А мы продолжаем наше путешествие. Присаживайтесь на свои места и давайте узнаем, на чем мы поедем в гости к марийским друзьям.

Мальчик:

- А как?

Девочка:

- С помощью игры «Ты беги, волшебный кубик». Будем передавать наш кубик друг другу и говорить слова.

Девочка и мальчик вместе:

- Ты беги, волшебный кубик, быстро-быстро по рукам. У кого волшебный кубик, брось в серединку его нам.

Мальчик:

- Тот, у кого оказался кубик на эти слова, бросает его в центр круга.

Проводится игра «Ты беги, волшебный кубик» (смотри приложение)

После определения транспорта, проводится музыкальная игра с ускорением «Транспорт», соответствующая выпавшей картинке на кубике (смотри приложение).

Девочка:

- Вот мы и добрались до наших марийских друзей.

Мальчик:

- Растишь, чесной народ,
Кто-то к нам сюда идет.

Сцена 3

Действующие лица: девочка и мальчик в любой одежде, девочка и мальчик в марийской одежде. Марийская девочка держит в руках колосок.

Под марийскую народную музыку выходят девочка и мальчик, одетые в башкирские народные костюмы.

Девочка:

- Здравствуйте, Эвика и Эшпай. Вы нас приглашали на марийский праздник осени, и мы приехали.

Эвика (марийская девочка):

- Салам!

Эшпай (марийский мальчик):

- Здравствуйте, гости дорогие. Очень рады вас видеть на нашем празднике. У пучымыш зовется он, что значит праздник новой каши.

Эвика:

- Урожай новый собрали! Зёрна перебрали! Кашей и хлебом мы всех угощаем! А еще на этом празднике мы поём, играем!

Девочка: (*обращаясь к марийской девочке*)

- А что нужно для того, чтобы испечь хлеб?

Эвика:

- Конечно же мука! Раньше муку получали на мельнице, перемалывая зерна жерновами.

Эшпай:

- Предлагаем вам поиграть в нашу любимую игру «Мельница».

Эвика:

- Эта игра проводится в хороводе. Для нее нам понадобиться колосок.

Эшпай: (*обращается к зрителям слева*)

- Те, кто слева от меня, крепко за руки возьмитесь, в круг скорее становитесь.

Эшпай: (*обращаясь к остальным зрителям*)

- А вы, ребята, посидите за игроками последите.

Эвика: (*встает в центр круга и объясняет правила*)

- В этой игре есть водящий, который берет колосок и встает в центр хоровода. Остальные берутся за руки и идут по кругу под музыку, изображая жернова.

Эвика: (*встает между игроками, продолжая объяснять правила*)

- Как только музыка останавливается водящий встаёт между двумя любыми игроками, и они бегут в разные стороны наперегонки. Кто первый добежал до колоска, берет его и становится новым водящим.

Под народную марийскую музыку проводится марийская народная игра «Мельница» (смотри приложение).

Эвика:

- Ну что, понравилась вам марийская игра?

Мальчик:

- Да, спасибо. Очень веселая игра.

Девочка:

- Спасибо, что познакомили нас с осенним марийским праздником. Только нам пора домой.

Девочка и мальчик вместе:

- До свидания.

Эвика и Эшпай вместе:

- Чеверын. До свидания.

Эвика и Эшпай уходят.

Мальчик: (*обращаясь к игрокам*)

- Присаживайтесь, друзья, на свои места.

Девочка: (*обращаясь к зрителям*)

- Ну что, пришло время домой возвращаться.

Девочка:

- Давайте узнаем на чем мы поедем домой с помощью волшебного кубика.

Мальчик: (*обращаясь к зрителям*)

- Я бросаю вам кубик, отбейте его мне.

Проводится игра «Отбей кубик» (смотри приложение).

После определения транспорта, проводится музыкальная игра с ускорением «Транспорт», соответствующая выпавшей картинке на кубике (смотри приложение).

Девочка:

- Вот мы и дома.

Мальчик: (*обращаясь к зрителям*)

- Присаживайтесь на свои места.

Девочка:

- Много народов на Урале живет.

Каждый человек их обычай чтёт.

Мальчик:

- Здесь люди все – одна семья,

Куда ни глянь – кругом друзья!

Вместе мальчик и девочка:

- Так давайте же дружбу ценить
И друг к другу в гости ходить.

Девочка:

- Вот и встрече нашей конец.
Кто играл, тот молодец!

Мальчик:

- Если весело было вам,
То покажите лайки нам.

Девочка и мальчик показывают зрителям жест «Лайк».

Приложение (описание игр)

Игра «Отбей кубик»

Оборудование: кубик, на каждой грани которого изображен способ

передвижения (самолет, ракета, турист, поезд, автомобиль, мопед).

Правила игры: Ведущий бросает игрокам кубик, а они его отбивают.

Игра «Ты беги, волшебный кубик»

Оборудование: кубик, на каждой грани которого изображен способ передвижения (самолет, ракета, турист, поезд, автомобиль, мопед).

Правила игры: Игроки стоят в кругу и передают друг другу кубик, говоря слова: «Ты беги, волшебный кубик, быстро-быстро по рукам. У кого волшебный кубик, брось в серединку его нам». Тот, у кого оказался кубик на последние слова, бросает его в центр круга.

Игра «Покажи-ка, Сюмбеля!»

Оборудование: башкирский женский головной убор.

Правила игры: Игроки стоят в кругу. Под музыку они передают башкирский женский головной убор по кругу, надевая его на голову соседа. При остановке музыки, тот игрок, на котором оказалась шапка Сюмбеля, показывает любое движение, а остальные игроки должны его повторить.

Игра «Мельница»

Оборудование: колосок.

Правила игры: Игроки стоят в хороводе. Ведущий встает в центр хоровода, держа колосок. Под музыку игроки идут вокруг ведущего, держась за руки. Как только музыка останавливается, ведущий встает между любыми игроками. Эти игроки должны бежать в разные стороны вокруг хоровода.

Тот игрок, который первым добежал до ведущего и взял колосок, становится новым ведущим.

Игра «Самолет»

Оборудование: музыкальное сопровождение «Смотрите в небе самолет» (автор Александр Естафеев).

Правила игры: Игроки повторяют движения за ведущими под музыку.

**Смотрите в небе самолет,
А в самолете том пилот
Штурвалом ловко управляет
И между облаков летает
Под самолетом то гора,
То лес дремучий, то нора,
То в небо дивится народ,
То зайцы водят хоровод**

Игра «Ракета»

Оборудование: музыкальное сопровождение «Я - ракета».

Правила игры: Игроки повторяют движения за ведущими под музыку.

**Я ракета,
Я, я ракета.
Полетела в космос,
Полетела в космос.
Раз стыковка,
Два стыковка,
А во круг планеты,
Солнце и луна.
А во круг планеты,
Солнце и луна.**

Игра «Автомобиль»

Оборудование: музыкальное сопровождение «Колесики» (автор Илья Подстрелов).

Правила игры: Игроки повторяют движения за ведущими под музыку.

**Колёски, колёски и красивый руль.
дворники работают, водичка льет буль-буль
включаем зажигание и левый поворот
на карте расстояние, поехали в перед.**

Игра «Поход»

Оборудование: музыкальное сопровождение «Помахали ручкой маме» (слова Алексея Юмашева, музыка Дениса Николаева).

Правила игры: Игроки повторяют движения за ведущими под музыку.

**Помахали ручкой маме,
Пусть на ужин нас не ждет.
Мы в поход идем с друзьями,
Кто боится не пойдет!
Ручки, ручки,
Ножки, ножки.
Побежали по дорожке,
Развернулись на опушке,
Почесали ручкой, ушки.**

Игра «Поезд»

Оборудование: музыкальное сопровождение «Тук-тук-тук – колёсики».

Правила игры: Игроки повторяют движения за ведущими под музыку.

**Сели в скорый поезд на рассвете,
Заняли всецело весь вагон –
На природу нынче едут дети,
И у них маршрутов миллион!
Тук-тук-тук – колёсики!
Сквозь лесок по просеке,
Сквозь тоннели-мостики пролегает путь.
Полем, огородами
Едем на природу мы.
Не забудь в окошечко взглянуть!**

Игра «Мопед»

Оборудование: музыкальное сопровождение «Мы едем-едем- едем на новеньком мопеде».

Правила игры: Игроки повторяют движения за ведущими под музыку. На определенные слова игроки прячут названную часть тела, а ведущие пытаются ее задеть.